



Règles du jeu « Explorons l'Europe ! »

Contenu du jeu

- 1 bâche représentant une carte vierge de l'Union européenne
- 28 bandeaux de quatre couleurs différentes (jaune, bleu, rouge et vert) pour chaque catégorie :
 - « pays », « capitale » & « drapeau » (version courte)
 - « pays », « capitale », « drapeau », « date d'adhésion », « monnaie », « géographie » & « symboles » (version longue)
 - « pays + drapeau » & « symbole + drapeau » (version enfant)
- 1 sablier (30 secondes)
- 1 ardoise avec 1 feutre et 1 effaceur (pour compter les points)
- 1 mémo pour la correction

But du jeu

La bâche représente une carte vierge de l'Union européenne que les participants doivent compléter avec le nom des Etats membres, leur capitale et leur drapeau (ainsi que leur monnaie, date d'adhésion et symbole pour la version longue du jeu). Les différentes couleurs sur la carte correspondent aux dates d'adhésion des 28 Etats membres de l'Union.

Le but du jeu est de placer correctement sur la carte tous les bandeaux des catégories sélectionnées. A noter que ce jeu incite davantage à la coopération entre équipes qu'à la compétition.

Déroulement de la partie

Durée de jeu : 20-25 min (version courte) ou 40-45 min (version longue)

Les participants sont répartis en 4 équipes équilibrées qui auront chacune une couleur (jaune, bleu, vert et rouge).

Le jeu se déroule en plusieurs manches (2 à 7 en fonction de la version choisie) aux cours desquelles les équipes doivent poser correctement un maximum de bandeaux sur la bâche. Il existe différentes variantes pour le déroulement des manches (voir ci-dessous).

Chaque bonne réponse rapporte 1 point à l'équipe. L'équipe qui termine une manche en premier remporte également 1 point bonus. Lorsqu'une équipe ne sait plus où placer les bandeaux, l'intervenant implique l'ensemble des joueurs pour compléter la carte. Le jeu se termine lorsque l'intégralité des différents bandeaux de chaque manche est correctement posée. L'équipe ou les équipes ayant remporté le plus de points sont déclarées vainqueurs.

- 1^{ère} manche : les pays membres de l'UE

Les 4 équipes jouent en même temps ; elles disposent de 30 secondes pour poser un maximum de bandeaux sur la bâche. A la fin, l'intervenant confirme si les bandeaux sont correctement placés ou non. En cas d'erreur, ceux-ci sont remis au groupe qui pourra les replacer au 2^e tour.

- 2^{ème} manche : les capitales des Etats membres

Les 4 équipes jouent les unes après les autres. La 1^{ère} équipe doit placer correctement le 1^{er} bandeau afin d'obtenir le suivant, et ainsi de suite. Lorsqu'une équipe commet une erreur, c'est au tour de l'équipe suivante de jouer.

- 3^{ème} et 4^{ème} manches : les drapeaux et les symboles des Etats membres

Les 4 équipes jouent les unes après les autres ; elles disposent de 30 secondes pour poser un maximum de bandeaux sur la bâche. En fonction du niveau des équipes, l'intervenant peut choisir de corriger et/ou d'expliquer les symboles à la fin des 30 secondes ou à la fin du tour. En cas d'erreur, les bandeaux sont remis au groupe qui pourra les replacer au tour suivant.

- 5^{ème}, 6^{ème} et 7^{ème} manches : les dates d'adhésion, la monnaie et la géographie

En fonction du niveau du groupe et du temps dont il dispose, l'intervenant choisit la variante la plus adaptée pour les manches 5 à 7 de la version longue du jeu.