

Règles du jeu

« Destination Europe »

- Disposez le plateau de jeu à plat
- Disposez les images symboles et les vignettes capitales sur une table (face visible)
- Constituez des groupes en fonction du nombre de participants. Chaque groupe choisi une des 4 cartes équipe (représentées par un monument).
- Le but du jeu est d'atteindre l'arrivée en identifiant correctement des symboles et capitales des 28 pays de l'UE.
- Sur le plateau, chaque équipe avance sa carte équipe à l'aide d'un ou deux dés (en fonction du temps qu'elles ont) :
 - lorsqu'une équipe tombe sur une case pays, elle doit placer une image symbole ou une vignette capitale sur la case.
 - lorsqu'une équipe tombe sur une des cases suivante : 8 / 10 / 21 / 25 / 26 / 28 / 36 / 42 / 54, elle doit répondre à la question correspondante, de la fiche « Questions européennes » (fiches vertes). Pour choisir entre les 6 questions, relancer un seul dé.
- Pour toute réponse correcte, l'équipe peut rejouer les dés avec un maximum de deux tours consécutifs (afin de laisser le temps aux autres équipes, d'avancer sur le plateau).
- L'équipe qui arrive avant à la « Arrivée » gagne.